

# SUOMEN BILJARDILIITTO RY

Kara kilpailuohjekirja

2020 - 2021



12. KESÄKUUTA 2020  
SUOMEN BILJARDILIITTO RY  
Valimotie 10, 00380 Helsinki  
<http://www.sbil.fi>

## SISÄLLYSLUETTELO

YHTEYSTIEDOT .....	2
JURY .....	2
PELAAJIEN ARVONTA .....	2
KILPAILUJEN AIKATAULUT JA PELIEN VÄLIT .....	2
KILPAILUT .....	3
KILPAILUFORMAATTI .....	3
SUJOITTAMINEN .....	4
RG-PISTEET .....	4
PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA .....	4
TUOMARITOIMINTA .....	5
TAUKO PELIN AIKANA JA TEKNINEN AIKALISÄ .....	5
LUOVUTUS .....	5
KILPAILUT: MESTARUUSSARJAN RG-KILPAILUT (6 kpl) .....	6
KILPAILUT: SM-KILPAILU .....	7
KILPAILUT: PARI SM-KILPAILU .....	8
Kansainvälisten kilpailujen edustuspelaajien valintakriteerit .....	9
LIITTEET .....	9

## YHTEYSTIEDOT

Suomen Biljardiliitto ry.

Markku Ryytty

Toiminnanjohtaja

Valimotie 10

00380 Helsinki

Puh. 0400 638 706

Email: [markku.ryytty@sbil.fi](mailto:markku.ryytty@sbil.fi)

Internet: [www.sbil.fi](http://www.sbil.fi)

Pankkiyhteys: **FI07 2169 1800 0262 97** (Nordea)

Kara Lajipäällikkö

Paul Figueroa

040 777 1374

[pafipa@hotmail.com](mailto:pafipa@hotmail.com)

Linkki: [Karan lajijaosto](#)

## JURY

Jokaiseen kilpailuun tulee valita kolmen (3) jäsenen jury, johon kuuluu kilpailujen järjestäjän edustaja (ei kilpailunjohtaja) ja kahden muun eri seuran edustajat. Juryn jäsenistöön kuuluvat myös automaattisesti kaikki karan lajijaoston jäsenet. Juryn jäsenet voivat olla myös kilpailuun osallistuvia pelaajia. Mikäli juryyn erikseen valittu jäsen poistuu paikalta pysyvästi, tulee kilpailunjohtajan nimetä hänen tilalle uusi jäsen, ellei lajijaoston jäseniä ole tarpeeksi paikalla, jotta jäsenistön minimimäärä kolme täytyisi. Jos pelaaja on tyytymätön kilpailunjohtajan ratkaisuun, hän voi tehdä kirjallisen vastalauseen kilpailun jurylle. Vastalause on tehtävä välittömästi, ennen seuraavaa lyöntiä, muuten sitä ei voida ottaa huomioon eikä sitä käsitellä. Vastalauseen jättämisen yhteydessä on maksettava 20 euron maksu jurylle, joka maksetaan takaisin, jos vastalause hyväksytään, ellei, maksu tilitetään liitolle. Vastapelaajan ja tuomarin on kunnioitettava vastustajan pyyntöä pelin keskeyttämisestä, kunnes vastalause on käsitelty. Vastalauseen käsittelyssä tarvitaan kaikki kolme juryn jäsentä tekemään ratkaisu.

## PELAAJIEN ARVONTA

Arvonta suoritetaan puolueettomilla arvontavälineillä, esim. kilpailukaavion arvontatyökalulla tai pelikorteilla. RG- ja SM-kilpailuihin sijoitetaan pelaajia kilpailukohtaisesti. Kilpailuissa pelaajat pelaavat yhdessä lohossa. Kts. lisää "[KILPAILUT](#)".

## KILPAILUJEN AIKATAULUT JA PELIEN VÄLIT

Kilpailunjohtaja määrittää kilpailujen aikataulun ilmoittautumisajan päätyttyä, kun lopullinen pelaajamäärä on tiedossa. Määritettäviä asioita ovat: "Ensimmäisen kierroksen pelien aloitusajankohdat ja mahdollisesti myös kokonaisarvio kilpailun kestosta". On suositeltavaa, että kilpailuja ei pelata kello 23:00 jälkeen sekä ilmoitettava mahdollisimman aikaisin, että ovatko kilpailut yksi- vai kaksipäiväiset. Kahdella ensimmäisellä pelikierroksella kilpailujen järjestäjät voivat peluuttaa pelipareja parhaaksi näkemässään järjestyksessä, kunhan asiasta on selkeästi ilmoitettu. Peluutusjärjestystä voi perustella mm. pitkän matkalaisten aikatauluilla. Tärkeintä on, että peliparit ovat selkeästi näkyvissä peluuttamisjärjestyksessä, jotta kaikki pelaajat ovat tietoisia mahdollisista erikoisjärjestelyistä.

## KILPAILUT

**RG-kilpailuja** pelataan kauden aikana kuusi (6) kappaletta karan mestaruussarjassa. Lisäksi pelataan vielä erikseen **SM-kilpailut syksyllä 2020 ja keväällä 2021** sekä **Pari SM-kilpailu keväällä 2021**. SM-kilpailusta jaetaan myös RG-pisteitä ja siinä pelataan mahdollisesti myös erikseen finaalitapahtuma. Pari SM-kilpailussa parien ei tarvitse edustaa samaa seuraa, mutta heidän tulee pukeutua samankaltaisiin asusteisiin.

Kaikissa kilpailuissa käytetään karan kilpailutoimintaan erikseen rakennettua lohkoakaaviota. On vain yksi lohko kaikilla, mutta pelaajien pelimäärät ja turnauksen mahdolliset playoff-ottelut riippuvat pelaajamäärästä. Pelaajamäärästä riippuu myös, käytetäänkö kilpailussa 4 cup, 8 cup vai 16 cup. Kilpailuissa samalla kierroksella pudonneiden pelaajien keskinäinen sijoitus ratkaistaan juuri sen kyseisen kierroksen (lohko, playoff, cup, semifinaali) keskiarvon perusteella (ei kilpailun kokonaiskeskiarvon perusteella). Esim. cupissa/semifinaalissa hävinneiden pelaajien keskinäisen paremmuuden ratkaisee juuri semifinaaliottelun keskiarvo.

## KILPAILUFORMAATTI

Lohkovaihe + pudotuspelit

**Lohkovaiheessa** pelaajat pelaavat yhdessä lohkoissa, jossa arvotaan kaksi peliä jokaiselle pelaajalle. RG-listan parhaat pelaajat sijoitetaan, jotta kärkipelaajat eivät kohtaa heti kilpailun alussa. (katso sivu 4. "[SIJOITTAMINEN](#)"). Lohkovaiheen sijoitukset määräytyvät ensisijaisesti pisteiden perusteella ja toissijaisesti kokonaiskeskiarvon mukaan. Mikäli pisteet ja kokonaiskeskiarvot ovat tasan (kolmen desimaalin tarkkuudella), ratkaistaan sijoitus sen pelaajan hyväksi, joka on voittanut keskinäisen ottelun (jos sellainen on pelattu). Jos edelleen pelaajat ovat tasoissa katsotaan sijoitus yksittäisen keskiarvon, sarjan tai arvonnän perusteella, tässä järjestyksessä. Parhaat etenevät seuraavaan vaiheeseen:

### Pudotuspelit

Kilpailuvaihe	6-8 pelaaja	9-12 pelaajaa	13-16 pelaajaa	17-20 pelaaja	21-24 pelaaja
Playoff		P1 3. vs. 6. P2 4. vs. 5.		P1 7. vs. 10. P2 8. vs. 9.	P1 5. vs. 12. P2 6. vs. 11. P3 7. vs. 10. P4 8. vs. 9.
8 Cup			C1 1. vs. 8. C2 2. vs. 7. C2 3. vs. 6. C4 4. vs. 5.	C1 1. vs. P2* C2 2. vs. P1* C3 3. vs. 6. C4 4. vs. 5.	C1 1. vs. P4* C2 2. vs. P3* C3 3. vs. P2* C4 4. vs. P1*
4 Cup	S1 1. vs. 4. S2 2. vs. 3.	S1 1. vs. P2* S2 2. vs. P1*	S1 C1* vs. C4* S2 C2* vs. C3*	S1 C1* vs. C4* S2 C2* vs. C3*	S1 C1* vs. C4* S2 C2* vs. C3*
Finaali	F1 S1* vs. S2*	F1 S1* vs. S2*	F1 S1* vs. S2*	F1 S1* vs. S2*	F1 S1* vs. S2*

## SIJOITTAMINEN

- 8-12 osallistujaa RG-listan 2 parasta
- 12-16 osallistujaa RG-listan 3 parasta
- 16-20 osallistujaa RG-listan 4 parasta
- 21-24 osallistujaa RG-listan 5 parasta

## RG-PISTEET

Määritellään pelaajamääräkohtaisesti ja samat pätevät myös SM-kilpailussa. RG-pisteet eivät nollaudu uuden kauden alkaessa vaan uusi kausi alkaa samoista RG-pisteistä, johon edellinen kausi päättyi. Käytössä on siis ns. kiertävä RG-järjestelmä, jossa korvataan edellisen kauden vastaavan kilpailun pisteet.

SBIL:n RG-pisteet																	
Sij.	Pelaajamäärä																
	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
1	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160	160
2	120	130	130	130	130	130	130	130	130	130	130	130	130	130	130	130	130
3	80	110	110	110	110	110	110	110	110	110	110	110	110	110	110	110	110
4	60	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
5	40	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80
6	20	60	60	60	60	70	70	70	70	80	80	80	80	80	80	80	80
7	20	40	40	40	40	60	60	60	60	70	70	70	70	70	70	70	70
8	20	20	20	20	20	50	50	50	50	70	70	70	70	70	70	70	70
9		10	10	10	10	40	40	40	40	60	60	60	60	60	60	60	60
10			10	10	10	30	30	30	30	60	60	60	60	60	60	60	60
11				10	10	20	20	20	20	40	40	40	40	50	50	50	50
12					10	10	10	10	10	40	40	40	40	50	50	50	50
13						5	5	5	5	20	20	20	20	40	40	40	40
14							5	5	5	20	20	20	20	40	40	40	40
15								5	5	10	10	10	10	30	30	30	30
16									5	10	10	10	10	30	30	30	30
17										5	5	5	5	20	20	20	20
18											5	5	5	20	20	20	20
19												5	5	10	10	10	10
20													5	10	10	10	10
21														5	5	5	5
22															5	5	5
23																5	5
24																	5

*suuremmilla pelaajamäärillä kuin 24, pisteytykset muokkautuvat samassa suhteessa*

## PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA

Jos Karan rankinglistalla (<https://www.sbil.fi/kara/kilpailutoiminta/>) on kaksi tai useampi pelaajaa samalla pistemäärällä, ratkaisee sijoituksen ensin koko kauden keskiarvo ja sen jälkeen viimeisimmän RG-kilpailun keskiarvo. Mikäli keskiarvot ovat tasan (3 desimaalia), ratkaistaan sijoitus sen hyväksi, kummalla on parempi sijoitus yksittäisessä kilpailussa, sen jälkeen toiseksi paras jne.

## TUOMARITOIMINTA

Kilpailunjohtaja voi ohjeistaa edellisen pelin hävinnyttä jäämään tuomariksi seuraavaan peliin tai käyttää jotain toista oman seuran edustajaa ja/tai ketä tahansa tuomariksi kelpaavaa henkilöä.

Tuomarin (=Kirjurin) vastuulla hoitaa:

Pelin ”tuomarointi” eli ymmärtää karan säännöt

Pisteiden ja lyöntivuorojen merkitseminen

Lyöntikellon käyttö ja siihen liittyvät toimenpiteet

Pelituloksen ilmoitus välittömästi pelin päätyttyä

Ilmoittaa epäselvissä tilanteissa asiasta kilpailunjohtajalle ja/tai kilpailun jyrylle.

Poikkeustapauksessa ottelun voi pelata läpi ilman tuomaria, jolloin lyöntiaikakello ei ole voimassa kyseisessä ottelussa. Kilpailunjohtaja määrittää tuomarin tarpeellisuuden tapauskohtaisesti.

## TAUKO PELIN AIKANA JA TEKNINEN AIKALISÄ

Tauko on kestoltaan max. 5 min. ja sen saa pitää yhden kerran per pelaaja/joukkue ottelun aikana (ellei kilpailunjohtaja toisin ole määrittänyt). Tuomarin tai kilpailunjohtajan kuuluu tarvittaessa huomauttaa pelaajille, kun tauko on päättynyt, jolloin pelaajien kuuluu viipymättä jatkaa otteluaan. Kilpailun luonteen perusteella kilpailunjohtaja voi kuitenkin tarvittaessa muuttaa taukokäsitteitä parhaan näkemyksensä mukaisesti, mutta näistä on mainittava avauspuheessa. Kumpikin pelaaja saa olla myös vastustajan aikalisän aikana tauolla. Jos kilpailujen sujuva läpivienti sitä vaatii, on kilpailunjohtajalla mahdollisuus evätä tauot kokonaan tai kierroksittain (esim. kaksi ensimmäistä kierrosta ilman taukoja).

Pelivälineen (kepin) mentäessä vahingossa rikki pelin aikana, pelaajalle sallitaan erikseen 15 min. tekninen aikalisä pelivälineen korjaamista varten. Tahallinen pelivälineen hajottaminen ei kuitenkaan oikeuta tekniseen aikalisään. Pelivälinettä ei voi huoltaa teknisen aikalisän verukkeella (esim. vaihtaa kulunut nahkaa uuteen jne.).

## LUOVUTUS

Mikäli ottelun alkaessa toinen pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun ”huutamisesta”, niin se tulkitaan tahalliseksi luovutukseksi ja paikalla oleva pelaaja voittaa ottelun automaattisesti. Mikäli ottelun alkaessa kumpikaan pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun ”huutamisesta”, tulkitaan se molempien osalta tahalliseksi luovutukseksi. 15 min odotusaika on SBIL:n yleinen odotusaika ja sen noudattamisesta vastaa kilpailunjohtaja maalaisjärkeä käyttäen. Esim. Mikäli pelaajan tiedetään olevan poissa, ei 15min odotusaikaa ole syytä noudattaa. Pelaaja, joka saapuu 5-15 min pelin huutamisen jälkeen, ei ole oikeutettu harjoitteluun vaan peli tulee aloittaa välittömästi. **Mikäli pelaaja luovuttaa minkä tahansa ottelun tahallaan, ei hän ole oikeutettu kyseisen kilpailun RG-pisteisiin eikä palkintoihin vaan hänet hylätään.**

**KILPAILUT: MESTARUUSSARJAN RG-KILPAILUT (6 KPL)**

- Osallistumisoikeus: Kaikilla SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä.
- Osallistumismaksu: 30 € / RG (MN21 ja naiset 15€)
- Lisenssit: Kausilisenssi ja kertalisenssi.  
Huom! **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>
- Pelitapa: Lohko + cup. Katso sivu 3. ” [KILPAILUFORMAATTI](#)”  
Lohkopelit 20 karaan ja cup 25-30 karaan.
- Rankingpisteet: On kuvattu kappaleessa ”[RG-PISTEET](#)” sivu 4.
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta (70%) kilpailuissa  
12 pelaajaa tai enemmän: 1. 50 %, 2. 25%, 3. 12,5% 4. 12,5%  
9-12 pelaajaa: 1. 50 %, 2. 30%, 3. 20%  
8 pelaajaa tai vähemmän: 1. 65%, 2. 35%
- Kilpailujen järjestäjä hankkii kilpailun 1-2 parhaalle pokaalit / palkinnot.
- Rahanjako: Kilpailujen järjestäjä 20 %  
SBiL 10 %  
Palkinnot 70 %
- Kilpailuasus: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet  
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)
- Muuta: Kilpailuissa käytössä peliaikakellot ja lyöntiaika on 40-50s. ja mahdollisesti myös lyöntivuororajat.  
Kausilisenssi (60€) tai kertalisenssi (20€) pitää maksaa erikseen  
<http://www.suomisport.fi>

**KILPAILUT: SM-KILPAILU**

Osallistumisoikeus:	Kaikilla SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä	
Osallistumismaksu:	50 € (MN21 ja naiset 25€)	
Lisenssit:	Kausilisenssi (kertalisenssi ei riitä)	
Pelitapa:	Lohko + cup. Katso sivu 3. ” <a href="#">KILPAILUFORMAATTI</a> ” Lohkopelit 20-25 karaan ja cup 25-30 karaan.	
Rankingpisteet:	On kuvattu kappaleessa ” <a href="#">RG-PISTEET</a> ” sivulla 4.	
Palkinnot:	Palkinto-osuudesta 1. 50 %, 2. 25%, 3.-4. 12,5% 3.-4. 12,5% SBiL huolehtii kilpailuun 3-4 parhaalle pokaalit ja mitalit. Mitä enemmän palkintoprosenttien ulkopuolelle jääville pelaajille (esim. sijoille 5-8 ja pisimmän sarjan tehneelle), on tarjolla tavarapalkintoja järjestävän seuran puolesta, niin sitä arvokkaammaksi kilpailu mielletään.	
Rahanjako:	Kilpailujen järjestäjä	25 %
	SBiL	20 %
	palkinnot	55 %
Kilpailuasus:	EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet <a href="http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/">http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/</a> )	
Muuta:	Kilpailuissa käytössä peliaikakellot ja lyöntivuororajat SM-kilpailusta jaetaan RG-pisteitä RG-kilpailujen tapaan.	

*Huom! Kauden 2020-21 aikana pelataan sekä vuoden 2020 että vuoden 2021 SM-kilpailu. RG-pisteet jaetaan molemmista, mutta vuoden 2021 SM-kilpailu korvaa vuoden 2020 pisteet kauden 2020-21 päätteeksi.*



**KILPAILUT: PARI SM-KILPAILU**

- Pelitapa: Määritellään kilpailukohtaisesti. Nelinpelinä vuorolyönnlein. Pelaajien ei tarvitse edustaa samaa seuraa mutta molempien pitää edustaa jotain SBiL:n alaista jäsen seuraa.
- Osallistumismaksu: 30€ / hlö (alle 21 -vuotiaat ja naiset 15€)
- Lisenssit: Kerta- tai Kausilisenssi
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta (55%)  
1. 50 %, 2. 30%, 3. 20%  
Kilpailujen järjestäjän kuuluu hankkia kilpailuihin finalisteille pokaalit. SBiL järjestää mitalit kolmelle parhaalle parille (pronssiottelu pelataan erikseen). Ja mitä enemmän palkintoprosenttien ulkopuolelle jääville pelaajille (esim. sijoille 5-8 ja pisimmän sarjan tehneelle parille), on tarjolla tavarapalkintoja, niin sitä arvokkaammaksi kilpailu mielletään.
- Rahanjako: Kilpailujen järjestäjä 25 %  
SBiL 20 %  
palkinnot 55 %
- Kilpailuasus: EB (kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet  
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>)  
Kaikilla pareilla pitää olla yhtenäinen peliasu, vaikka edustaisivat eri seuraa.
- Muuta: Kilpailuissa käytössä peliaikakellot ja lyöntiaika on 40-50s. ja mahdollisesti myös lyöntivuororajat.  
Ei RG-pisteitä

## KANSAINVÄLISTEN KILPAILUJEN EDUSTUSPELAAJIEN VALINTAKRITEERIT

Lajipäällikkö tai lajijaoston jäsen(et) esittää edustuspelaajat liiton hallitukselle. Hallitus tekee valinnoista lopullisen päätöksen (=antaa siunauksen lajijaoston tai -päällikön valinnoille).

Ensisijaisesti Karan EM- tai PM-edustaja valitaan sen hetkisen RG-listan perusteella niin, että RG-listan ensimmäisellä on ensisijainen osallistumisoikeus. Mikäli RG-1 on estynyt, RG-listan toisella on osallistumisoikeus. Mikäli myös RG-2 on estynyt – Karan lajijaoston lajipäällikkö yhdessä lajijaoston kanssa tekevät valinnan EM-edustajan RG-sijoituksen, turnausvoittojen, keskiarvojen ja kilpailuaktiivisuuden perusteella.

## LIITTEET

CEB Confédération Européenne de Billard: <https://www.eurobillard.org/>